Evaluación Inicial

Nombre y cómo quieres que me dirija a ti.

-Yoël Gómez Benítez

Formación previa relacionada (cursos, otros ciclos, estudios…) o indicar si se viene de bachillerato.

-Bachillerato

Si tienes interés por algún aspecto en concreto del módulo o preferencia por aprender algo en particular, indícalo.

-Nada en específico, me gustaría aprender lo máximo de todo en general

Responde a las siguientes cuestiones técnicas sin ayuda. Intenta responder aunque no estés seguro, pero puedes dejarla en blanco. No cuenta para nota.

1. Cita todos los lenguajes de programación que conozcas

Java, python, c++

1. Diferencia entre programación estructurada y orientada a objetos
2. ¿Qué es un objeto?  
   Es un concepto
3. ¿Qué es una iteración?
4. ¿En qué consiste el Polimorfismo?
5. ¿Qué significa UML?  
   Universal media line
6. ¿conoces algún SGBD?
7. Describe la arquitectura cliente – servidor  
   Es lo que el usuario visualiza al entrar, por ejemplo, en una pagina.
8. ¿Podrías representar un Array? Dibuja con el paint y haz una captura.
9. ¿Qué es una Interfaz en programación?  
   Es una base desde la cual podemos generar código.
10. ¿Qué es la Implementación?
11. Compilar vs Ejecutar un programa

La compilación es el proceso previo a la ejecución de un programa mediante el cual se realiza un análisis de posibles fallos y la ejecución comprende el resultado final.

13¿Qué es un algoritmo?

14¿Qué objetos conoces que formen parte de una base de datos?

15¿Qué aplicaciones usarías para crear tu propia página Web? Imagina que tienes un negocio y quieres crear una Web para el mismo.

Shopify